

## Gagner ou perdre ensemble

Le jeu de société *Koinobia*, imaginé, développé et illustré par des frères de la Communauté de Taizé, vient de sortir. Stratégique, simple, voire même déroutant, ce jeu de plateau vous plongera dans la vie des communautés monastiques fondées au IV<sup>e</sup> siècle, en Egypte.

PAR MYRIAM BETTENS  
PHOTOS: COMMUNAUTÉ DE TAIZÉ

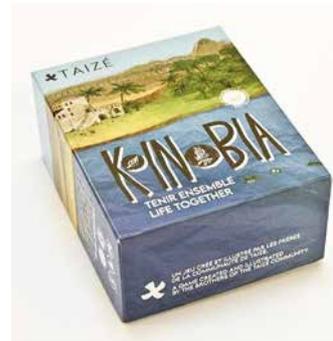
Suivant les intuitions du jeune Pacôme, quelques hommes et femmes décident d'habiter ensemble au bord du Nil. La petite communauté s'installe dans un village abandonné, qui, peu à peu, reprend vie. D'autres se mettent alors à faire la même chose. Nous sommes au IV<sup>e</sup> siècle, en Egypte. Les premières *koinobia* se forment: des communautés dans lesquelles les personnes ont tout quitté pour vivre l'Évangile ensemble.

Joyeuse aventure ou désastre assuré? C'est la question à laquelle se propose de répondre le jeu de société imaginé par des frères de Taizé en plongeant dans la vie des communautés monastiques fondées par Abba Pacôme, en Egypte. Le jeu s'inspire de la vie de ces communautés monastiques et contient de nombreux détails historiques connus sur les *Koinobia* – terme signifiant «lieux de vie commune» en grec ancien – ainsi que des éléments spécifiques à ce genre de vie: ce qu'est un Abba ou une Amma, la place de ses décisions, quelques règles communes, le conseil de communauté, etc.

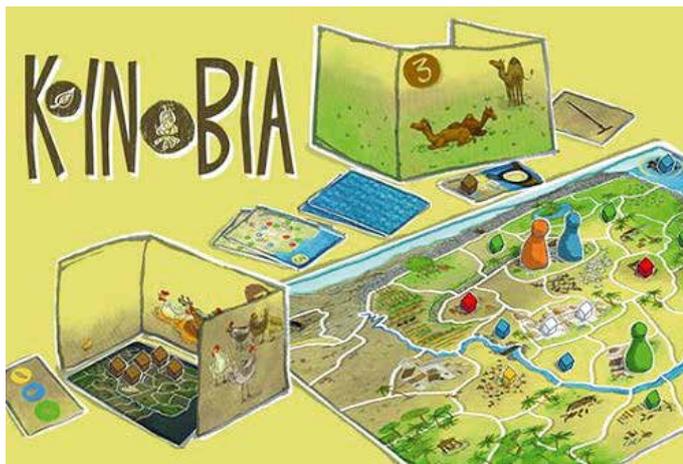
*Koinobia* est un jeu coopératif au cours duquel les joueurs gagnent ou perdent ensemble. Doté d'une mécanique assez simple, il n'en demeure pas moins stratégique, car plusieurs niveaux de difficulté sont possibles. Cela permet donc d'intégrer de jeunes joueurs, comme de plus expérimentés. De plus, le des-

criptif du jeu propose une règle de base, mais celle-ci peut être déclinée en dix autres variantes supplémentaires. Chacune d'elles correspondant à un des villages fondés du vivant de Pacôme. Ces règles alternatives sont autant de petits scénarios qui donnent une nouvelle dynamique au jeu. Plusieurs d'entre elles sont relatives à des questionnements qui ont occupé les communautés monastiques au cours du temps: la collégialité, l'alternance de mandat, l'invariabilité des structures, la consultation de tous les membres, etc.

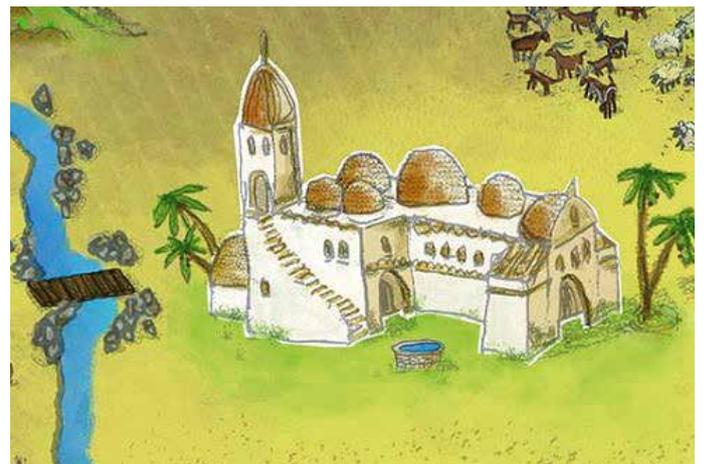
Aucun prérequis n'est nécessaire pour entrer dans l'imaginaire du jeu. Chacun peut s'y essayer, même s'il n'a pas la moindre idée de ce qu'est la vie monastique, car l'observateur avisé décèlera dans ce jeu toutes les tensions propres à n'importe quelle vie communautaire. Entre le collectif et l'individu; le souci de soi ou celui des autres; la recherche du bien commun; le partage des ressources; la position de celui qui a des responsabilités: *Koinobia* sera donc particulièrement bien indiqué pour les personnes qui ont l'habitude de coopérer. Groupe d'amis ou de jeunes, collègues de travail, membre d'une même famille, colocataires... A vous de jouer!



Boîte du jeu de société.



Contenu du jeu de société.



Une des illustrations du jeu.

### Un jeu à emporter partout

Conçu pour être peu encombrant (15,7 x 12,5 x 7 cm), il se glisse facilement dans un sac. Les règles du jeu sont disponibles en neuf langues (français, anglais, allemand, espagnol, portugais, néerlandais, italien, polonais, catalan). Recommandé pour 3 à 6 joueurs, à partir de 8 ans. Les parties durent entre 20 et 40 minutes. Disponible sur le *Taizé shop* à l'adresse: <https://shop.taize.fr/fr/> sous la rubrique «Autres», au prix de 28,50 €.